

# Super Bowl – intermediate

1. Das Ei muss auf dem Löffel balanciert werden. Dieses darf nicht durch den Roboter stabilisiert sein, sodass es nicht herunter fallen kann.
2. Das Kick off muss gemacht werden. Entsprechend der Schussweite kann man sich eine Zeitreduktion erkämpfen.  
Wird die Weisse Linie durch den Ball passiert ohne dass dieser ins Offsite geht werden am Ende des Laufes 15s der Laufzeit abgezogen. Geht der Ball bis an die Wand und erst danach aus dem markierten Feld werden 30s abgezogen.  
Der Schuss ist nichtig, wenn der Ball hinter der schwarzen Linie noch durch den Roboter berührt wird.
3. Lokalisiere den Verteidiger und fahre ihn gezielt an, das Feld darf nicht per „Scheibenwischer“ abgesucht werden.
4. Kicke ein Field-Goal, das Goal zählt nur wenn der Ball zwischen den Pfosten hindurch geht.
5. Schlage dich im Zickzack durch die gegnerischen Reihen ohne einen der Pfosten zu berühren.
6. Um in die Endzone zu kommen musst du am gegnerischen Roboter vorbei.
7. Ein Touchdown ist gescored und die Punkte werden vergeben, wenn sich das Ei vom Anfang nach wie vor auf dem Löffel befindet.

## English version:

1. Balance the egg on the spoon to the line
2. Kick off : kick the ball inside the marked area to get a time deduction. If the ball passes the line without going out of bounds 15s are deducted. If it goes all the way to the wall 30s will be deducted. If the ball is touched behind the black line the kick is faulty.
3. Find the defender and hit him. Clearing the whole area does not count, the defender has to be located and attacked.
4. Kick a field goal. The goal counts if the ball goes between the two posts.
5. Run a zigzag without touching the cones.
6. Beat the sumo bot to get to the endzone.
7. If the egg is still on your spoon when you're in the end zone the final point is awarded.

# Shapeshifter – challenge

1. Mach dich schmal und fahre durch die Lücke.
2. Kopf einziehen und die Brücke unterqueren
3. Balanciere über den Abgrund ohne zu fallen. Das Loch darf nur auf der gegebenen Brücke überquert werden.
4. Erklimme die Treppe.
5. Nach dem harten Aufstieg kommt der Fall, wirf dich in die Tiefe und fahre danach weiter. Die Punkte werden erst vergeben, wenn der Roboter auf den Rädern gefahren ist.
6. Ein Code wird gegeben, gib die richtige Zahl aus und zeige sie auf dem Display. Alternativ kann die Zahl als Tonfolge abgespielt werden.
7. Entsprechend der Ausgelesenen Zahl soll nun die richtige Linie überquert werden ohne dass dabei physikalischer Kontakt zwischen dem Roboter und der auf dem Boden befindenden Linie besteht. Das heisst einfach drüber fahren ist nicht erlaubt.

## English version:

1. Slim your bot to get through the course.
2. Duck and go under the bridge.
3. Cross the bridge and try to not fall off. It doesnt count if the bridge is not used.
4. Climb the stairs
5. Jump all the way back down. After the robot has landed it needs to drive for the point to be awarded.
6. Read the given code in the corner and display the result.
7. Cross the line given by the code without touching it.

## Warm up – easy

1. Lockerer Start, kicke den Ball über die Hürde.
2. Das gekennzeichnete Feld muss von allen Trümmern befreit werden
3. Folge der Linie bis zum Ende
4. Mit Hilfe eines Sensors muss nun der Wand nachgefahren werden
5. Samstag Abend, eine gesellige Party, versucht euch am Kegeln, ein Strike ist nicht vonnöten, die Kegel jedoch müssen durch den Ball erreicht werden, das heisst mindestens ein Kegel muss fallen.
6. Etwas destruktiver: Entgleise den Zugwagon. Der Wagon muss mit mindestens einem Rad nicht mehr korrekt auf der Schiene stehen. Der Wagon wird zufällig auf der Schiene bereit gestellt.
7. Nach Abbruch kommt Aufbau, flicke das Loch in der Wand mit einem Wandstück.

### English version

1. For an easy start kick the ball over the hurdle.
2. Clear the marked area from all the debris.
3. Follow the line to the end
4. With the help of sensors follow the wall.
5. Its Saturday night, for a nice party you need some bowling. Hit the pins and at least one must fall for the point to be awarded.
6. Getting more destructive. Derail the train. At least one wheel needs to be off the rail for it to count. The car will be placed randomly on the given tracks
7. After destruction comes construction, Fit the given piece of wall into the hole.

# Alpenluft – intermediate

1. Findet den Strichcode
2. Der Strichcode wird entziffert und die Zahl muss angezeigt werden.
3. Entsprechend dem Strichcode muss die richtige Brücke zur Seilbahn genommen werden.
4. Mithilfe der Seilbahn wieder sicheren Boden unter die Füße bekommen
5. Ihr seid nun Rettungspersonal und müsst durch das Loch im Spielfeld die abgebrachten Puppen retten. Eine Person ist gerettet, wenn ihre endgültige Position auf oder oberhalb der Spielplatte ist.
6. Um die Bergrettung zu rufen muss zuerst die Antenne aufgestellt werden. Die Legokonstruktion muss dafür auf die Standfläche gestellt werden.
7. Der Gipfel wartet auch euch! Der letzte Punkt wird vergeben sobald man die Hochplattform erreicht.

## English version

1. Make your way to the barcode.
2. Decode it and display your result.
3. Choose the right bridge to the top given through the code.
4. Get back to safe grounds with the help of the cablecar.
5. Now you are in charge of a rescue mission. Bring the person from under the table onto the playing field. For the point to be awarded the persons final position needs to be or above the field.
6. To call the alpine rescue you need to fix the antenna. Bring the lego construction in the upright position.
7. The summit is waiting. Scale the summit to get the final point of the field.